

命中判定 DR に対する修正 (TH DRM)

射撃側による修正

- ☆ 1. APPh での射撃 (移動しなかった『砲』SW 迫撃砲/車載砲兵器による; 林/建物からなら +3) +2
- ▼ 2. 釘付け状態 (MG は釘付け状態での砲兵器射撃不可) +2
- ▽ 3. 不正規使用 +2
- ▼ 4. 捕獲兵器 +2
- ▼ 5. CX 状態 +1
- ▼ 6. 指揮能力修正 +X
- ☆ 7. 煙幕弾(12ヘクス以内の射程にのみ適用) -2
- ↑ 8. CA 変更直後の射撃 (ヘクスの足1本の変更につき; 林/建物からなら DRM を2倍にする) [INT: +3/+1/+1] [ST/RST: +2/+1/+1] [T/360°: +1/+1/+1] +2

- ↑ 9. 追加射撃 +2
- ↑ 10. 同一ヘクスへの射撃 (林/建物なら +4; 事例19, 25は適用しない) [射程 25-36; +2] +2
- ↑ 11. APC/APDS [射程 13-24; +1] +2
- ↑ 12. 建物内での後方噴射回避/APPh での LATW (それぞれにつき) +2
- ↑ 13. ハッチ閉鎖 (BU) 状態 +1
- ↑ 14. 移動後 (中) 射撃(事例1の DRM に加え、以下のいずれかを加算する)
 - 移動後射撃 (APPh) T/ST(RST).....+2 NT.....+3
 - 移動中射撃 (MPH) LOS 内での消費 MP>3MP T/ST(RST).....+2 NT.....+3
 - LOS 内での消費 MP=2.5-3MP T/ST(RST).....+3 NT.....+4
 - LOS 内での消費 MP≤2MP T/ST(RST).....+4 NT.....+5
- ↑ 15. 麻痺回復後 +1
- ↑ 16. 機動 (非停止) 射撃 +X

目標側による修正

- ↑ 17. TEM +X
- 18. LOS 妨害 +X
- 19. FFNAM; FFMO (それぞれにつき) -1
- 20. 捕捉目標 -1/-2
- 21. 危険な移動 (事例19は適用しない) -2
- 22. 目標のサイズ +2 ~ -2
- 23. 未確認目標 (空のヘクス; HIP 目標への射撃のことは適用しない) +2
- 24. 移動 (機動) 車両目標
 - 機動目標、もしくは DFFPh での直前の MPh に移動した車両目標への射撃 LOS 内での消費 MP>3MP +2
 - 臨機射撃 (MPh) での移動中車両目標への射撃 LOS 内での消費 MP=1.5-3MP +2
 - LOS 内での消費 MP≤1MP +3
 - LOS 内での消費 MP≤1MP +4
- ↑ 25. 近接目標(射撃側、もしくは目標が機動/非停止状態の車両の場合は適用しない) [射程 2ヘクス; -1] -2

☆: 『砲』『車載砲兵器』『軽迫撃砲』にのみ適用 (LATW・MGには適用しない) ★: 『LATW』にのみ適用
 ▼: 『砲』にのみ適用 (SW, 車載砲兵器には適用しない) #: 『SW』にのみ適用 (砲、車載砲兵器には適用しない)
 ↑: 『砲』『車載砲兵器』にのみ適用 (SWには適用しない; ただし事例25は ATR・MGに適用される) †: 『車載砲兵器』にのみ適用
 ▼: 『砲』『SW』にのみ適用 (車載砲兵器には適用しない) †: 地域目標射撃 (ATT)には適用しない

赤い命中ナンババー (Red TH#)

赤い命中ナンババーを用いて命中判定を行うのは以下の状況である;

- ・地域目標タイプ (ATT) の射撃
- ・1943年以前のアメリカ軍
- ・不正規使用/捕獲兵器
- ・ソ連軍/イタリア軍

* MG/ATR は国籍にかかわらず黒の命中ナンババーを用いる。

車両の命中箇所判定 (Vehicle Hit Location)

砲塔/上部構造物命中 TH DR の色付き dr<白色 dr
 車体命中 TH DR の色付き dr≥白色 dr

射撃頻度 (ROF)

- ROF の喪失
- ・残留火力の配置
 - ・迫撃砲以外の ATT の使用
 - ・釘付け状態
 - ・APPh での使用
 - ・SFF での使用
 - ・単独 SMC の軽迫撃砲射撃
- ROF の低下 (各要因につき-1)
- ・CA 変更直後の非車載 NT 砲 (82mm 以下の迫撃砲には適用しない)
 - ・IFE の使用
 - ・不正規使用/捕獲兵器

砲の人力移動 (Gun Manhandling)

修正後 DR	<M#: 成功 移動継続可能 =M#: 成功 移動終了 >M#: 失敗 移動終了
DRM	要因
+X	X=進入するヘクスの TEM
+Y	Y=ヘクスに進入するために消費する MF
-1	追加の操作班/HIS につき (分隊は-2) (最大で-4DRM)
-2	道路ヘクスサイドを通過 (道路沿い)

AFV に対する DC 位置 DR (DC Placement vs. AFV DR)

修正後 DC 位置 DR 結果

≤8	AF を用いて破壊判定を行う
9-11	AFV には効果なし CE 状態の固有操作班への付随攻撃のみ判定
≥12	AFV と固有操作班には効果なし 目標ヘクス内の非装甲目標を半減火力(12FP)で攻撃
DRM	結果
+2	目標 AFV が機動状態
+1	目標 AFV が CE 状態
+1	DC 配置歩兵が CX 状態
+1	目標 AFV の車体正面から配置
-1	目標 AFV の車体後面から配置
-2	目標 AFV が移動不能 (走行不能/麻痺/衝撃/ボグ) 状態



AFV 破壊表 (AFV Destruction Table)

修正後効果判定 DR	ATT	CC	VTT ⁴	ATT ³	DC ²	FT	MG	CC
< 最終 TK#	K	CCV	撃破	撃破	撃破	撃破	撃破	撃破
= 最終 TK#	K	CCV	Im ^H /Sh ^T	Im ^H /Sh ^T	Im ^H /Sh ^T	撃破	stun	Im
> 最終 TK#	K	-	Im ^H /Sh ^T	Im ^H /Sh ^T	-	-	-	-
[非 HE] +1	-	-	P. Sh	-	-	-	-	-

1 HEAT を含む

2 位置 DR が命中個所判定を兼ねる

3 すべての AF が 4 以下 = -1 IFT DRM すべての AF が 8 以上 = +1 IFT DRM 4 LATW も含むが、MG は含まない

H = 車体命中 T = 砲塔/上部構造命中

撃破 = AFV は残骸化する Im = 走行不能 Sh = 衝撃 stun = 麻痺 ; 2 度目の stun は STUN P. Sh = 衝撃の可能性

砲破壊表 (Gun Destruction Table)

砲兵器	MG / IFE / 歩兵火力 / FT ¹	DC
修正後 IFT DR ² ≤ KIA	破壊判定 dr(4.0 項)	破壊
修正後 IFT DR ² = K	砲には効果なし	故障 - CR
(修正後) TH DR = CH ⁴	破壊	-

破壊 = 砲と、それを操作している歩兵は除去される。

故障 - CR = 砲は故障する。それを操作している歩兵は損耗する。

破壊判定 dr = 追加 dr を攻撃と同じ IFT 列と照合させる ; KIA = 砲は破壊される。 K = 砲は故障する。

特記

- FT による攻撃には、防盾の修正は適用されない。
- 砲兵器の命中による効果判定の際には、防盾の修正を適用する前に破壊確認を行う。
- AP/APCR/APDS の命中の場合、『故障 - CR』の結果は『破壊』となる。
- ITT の場合は修正後の TH DR で CH が生じる。ATT、固有命中値を持つ LATW は修正前 DR² で CH が生じる。

パンツァーフアウスト (PF)

- 敵陣営に AFV が存在するか、SSR で認められたシナリオでのみ使用可能。
- 1943 年 10 月以降のドイツ軍歩兵が使用可能。
- 『車両』『砲』『建物内の歩兵』を目標にできる。
- 1 回の PF 判定 dr は 1 つの SW の使用とみなされる。
- SFF、もしくは PPF での使用はできない。
- PF は残留火力を残さない。
- PF の修正前 TK DR¹² は不発で効果なし。
- シナリオ中に射撃可能な PF の総数は以下のとおり :
 - 1943 年 : OB 内の分隊総数と等しい数
 - 1944 年 : OB 内の分隊総数の 1.5 倍に等しい数(切り下げ)
 - 1945 年 : OB 内の分隊総数の 2 倍に等しい数

ボグ判定 (Bog Check)

修正後ボグ判定 DR ≥ 12 でボグ

DRM	要因
+1	中接地圧の車両
+2	高接地圧の車両
+1	装甲車
+1	より高い高度の林に進入
+3	許容 MP の 1/2 を消費して林/木造建物に進入
+4	許容 MP の 1/2 を消費して石造建物に進入

ボグ解消 (Bog Removal)

車両の MPH 開始時に解消 DR を行う

色付き dr	結果
1-4	ボグ解消に成功 始動 MP = 色付き dr × 白色 dr 許容 MP 以上の場合、全 MP を消費する。 装甲車は上記の計算結果をさらに 2 倍にする。
5	立ち往生 (Mired)
6-7	以降の解消 DR の色付き dr に +1 走行不能

PF 基本命中 # (PF TH#)

射程	0	1	2	3	時期	最大射程
TH#	10	8	6	4	44 年 5 月以前	1
PF TK# : 31					44 年 6-12 月	2
PF HE 相当 : 16FP					1945 年	3

- 修正前 THDR が 12 (未熟兵なら 11) の場合、射撃は外れ、射撃ユニットは損耗する。
- 建物内からの射撃には後方噴射 (4.4.3 項) のペナルティがある。
- 歩兵スタックを目標にした場合、無作為で決定した 1 ユニットのみに影響を及ぼす ; ただし、SW か『砲』を操作している歩兵がいる場合、射撃側は無作為選択の代わりに、それらのユニットから 1 つを優先して目標として選択できる。

PF 判定 dr

PF 判定 dr	結果
3 以下	成功 ; ユニットは PF を射撃可能
4 以上*	失敗 ; ユニットは PF を射撃できない

* 修正前 dr6 で試みた歩兵は PIN となる。すでに PIN であったら混乱する。

PF 判定 drm

PF 判定 drm	要因
-1	1945 年シナリオ
+1	目標が AFV 以外
+1	射撃ユニットが CX 状態
+1	射撃ユニットが HS・操作班
+2	射撃ユニットが SMC

HE&FT 破壊確認表 (HE&Flame To Kill Table)												
砲の口径	20+	30+	40+	50+	60+	70+	80+	100+	120+	150+	DC	FT
TK#	3	4	5	6	7	8	10	12	16	16	16	8*
* 遠距離射撃時には半減する；目標AFVがCE状態のときは1増加する；AFは適用されない												

HEAT 破壊確認表 (HEAT To Kill Table)										
砲の口径	37	75	76	105	122	PSK	PF	PIAT	BAZ	BAZ
TK#	26	13	13	15	17	26	31	15	13	16
HE相当	12	8	8	16	20	12	16	8	8	8

AP(APCR/APDS)破壊確認表 (AP&APCR/APDS To Kill Table)												
火器	射程	0-1	2	3-6	7-12	13-18	19-24	25-30	31-36			
MG		6	5	5	4	4	-	-	-			
12.7MG		7	6	6	5	5	-	-	-			
ATR		7	6	6	5	-	-	-	-			
ATR r		8	7	7	6	-	-	-	-			
20L		8	7	7	6	6	5	4	3			
37*		8	8	7	7	7	6	5	5			
37		9	9	8	8	8	7	6	6			
37L(APCR)		10(13)	10(12)	9(11)	9(10)	9(8)	8(6)	7(4)	7(-)			
37LL		12	12	11	11	11	10	9	9			
40L		11	11	10	10	10	9	8	8			
45L(APCR)		11(15)	11(14)	10(13)	10(12)	10(10)	9(8)	8(6)	8(-)			
47		11	11	10	10	10	9	8	8			
50(APCR)		12(17)	12(16)	11(15)	11(14)	11(12)	10(10)	9(8)	9(-)			
50L(APCR)		14(20)	14(19)	13(18)	13(17)	13(15)	12(13)	11(11)	10(-)			
57L(APDS)		16(19)	16(18)	15(18)	15(18)	15(18)	14(18)	13(17)	12(16)			
57LL(APCR)		16(21)	16(20)	15(19)	15(18)	15(16)	14(14)	13(12)	12(-)			
75*		11	10	10	10	10	9	9	8			
75		15	14	14	14	14	13	13	12			
75L(APCR)		18(23)	17(22)	17(21)	17(20)	17(19)	16(17)	16(16)	15(15)			
75LL		24	23	23	23	23	22	22	21			
76*		10	9	9	9	9	8	8	7			
76L(APCR)		18(25)	17(24)	17(23)	17(22)	17(21)	16(19)	16(18)	15(17)			
76L(APCR) r		14(17)	13(16)	13(15)	13(14)	13(13)	12(11)	12(10)	11(9)			
76LL(APDS)		24(26)	23(25)	23(25)	23(25)	23(25)	22(25)	22(24)	21(23)			
77L		20	19	19	19	19	18	18	17			
85L(APCR)		18(22)	17(21)	17(20)	17(19)	17(18)	16(16)	16(15)	15(14)			
88		14	13	13	13	13	12	12	11			
88L(APCR)		21(26)	20(25)	20(24)	20(23)	20(22)	19(20)	19(19)	18(18)			
88LL		28	27	27	27	27	26	26	25			
122L		26	25	25	25	25	24	24	23			
152*		18	17	17	17	17	16	16	15			
ATR r, 76L(APCR) r : ソ連軍の ATR および 76L 砲 12.7MG : 50 口径機関銃												

修正後 TK#-装甲値 (AF) = 最終 TK#

破壊ナンバ-修正 (TK# Modifiers)

後面への攻撃： TK#+1
 致命的命中 (CH)： TK#×2 (MG 射撃では CH は生じない)

付随攻撃 (Collateral Attack)

CE 状態の AFV に対する攻撃

1. AFV を目標としない攻撃

- MMC 固有火力
- 砲兵器として使用しない MG/ATR
- IFE
- AFV を目標としない LATW*/FT/DC
- ITT 砲兵器射撃*

* : AFV に『命中』している必要がある

これらの攻撃を解決する IFT-DR に CE DRM を加え、露出操作班への影響を確認する。これらの攻撃が AFV を破壊することとはありえない。

• TEM と CE DRM のうち有利な方を適用する (空中炸裂と CE DRM は累積する)。

• FT には一切 DRM が加算されない。

2. AFV を目標とする攻撃

- ATT 砲兵器射撃*
- VTT 砲兵器射撃(MG/ATR を含む)*
- AFV を目標とする LATW*/FT/DC

* : AFV に『命中』している必要がある

これらの攻撃による AFV の破壊確認の結果が『破壊』『麻痺』『衝撃』のいずれも生じなかった場合、露出操作班への影響を確認する。破壊確認の TK DR に CE DRM を加え,IFT 上で該当火力と交差照合する。

• ATT は TEM と CE DRM のうち有利な方を適用する (空中炸裂と CE DRM は累積する)。

• FT には一切 DRM が加算されない。

• AP/APDS/APCR/HEAT は HE 相当火力

• MG はその固有の火力、ATR は IFF

• DC 位置 DR が 9-11 の場合、TK DR はなく、

付随攻撃のみが生じる(付随攻撃のためにのみ、IFT DR を行う)。

命中確認 (To Hit) 表② (修正後 DR と比較すること)

国籍	砲兵器	火力 (TT/ATT/CH)	歩兵目標タイプ[ITT] TH#(CH#)				地域目標タイプ[ATT] TH#(CH=修正前 DR2)				車両目標タイプ[VTT] TH#(CH=修正前 DR2)									
			0-6	7-12	13-18	19-24	25-30	射程	0-12	13-24	25-36	射程	0-6	7-12	13-18	19-24	25-30	31-36		
すべて	MG	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10	9/8	6/5	-	-	
	ATR	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10	9/8	-	-	-	
	50*	-/2/12	-	-	-	-	-	-	-	-	[3-20]	7	6	-	-	-	-	-	-	
	82*	-/8/30	-	-	-	-	-	-	-	-	[3-78]	7	7	6	-	-	-	-	-	
	45L	4/2/8	8(3)	6(2)	5(2)	4(1)	2(0)	2(0)	2(0)	2(0)	7	8	6	6	10	8	7	6	4	3
	57LL	6/2/12	8(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	3(1)	3(1)	3(1)	7	8	7	7	10	8	7	6	5	4
	76*	12/6/24	8(3)	6(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	2(0)	2(0)	7	7	6	6	10	8	6	5	4	3
	75	12/6/24	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	3(1)	3(1)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4
	76L	12/6/24	8(3)	6(2)	6(2)	5(2)	4(1)	4(1)	4(1)	4(1)	7	9	8	8	10	8	8	7	6	5
	85L	16/8/30	8(3)	6(2)	6(2)	5(2)	4(1)	4(1)	4(1)	4(1)	7	9	8	8	10	8	8	7	6	5
	122	24/12/36	8(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	3(1)	3(1)	3(1)	7	8	7	7	10	8	7	6	5	4
	122L	24/12/36	8(3)	6(2)	6(2)	5(2)	4(1)	4(1)	4(1)	4(1)	7	9	8	8	10	8	8	7	6	5
	152*	30/12/36	8(3)	6(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	2(0)	2(0)	7	7	6	6	10	8	6	5	4	3
	60*	-/4/16	-	-	-	-	-	-	-	-	[3-45]	7	7	6	-	-	-	-	-	-
	81*	-/8/30	-	-	-	-	-	-	-	-	[3-75]	7	7	6	-	-	-	-	-	-
37LL	4/2/8	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	7	6	6	10	9/8	7/6	6/5	5/4	5/3	
57L	6/2/12	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	6	6	10	9/8	8/7	7/6	5/4	5/3	
75	12/6/24	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4	
76L	12/6/24	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4	
105	20/8/36	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	9	8	8	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4	
155	30/12/36	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4	
イギリス	51	-/2/12	-	-	-	-	-	-	-	[2-11]	7	-	-	-	-	-	-	-	-	
	76*	-/6/24	-	-	-	-	-	-	-	[3-63]	7	7	6	-	-	-	-	-	-	
	37LL	4/2/8	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	7	6	6	10	9/8	7/6	6/5	5/4	5/3	
	40L	4/2/8	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	7	5	5	10	9/8	7/6	6/5	4/3	4/2	
	57L	6/2/12	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	8	6	6	10	9/8	8/7	7/6	5/4	5/3	
	75	12/6/24	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4
	76L	12/6/24	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4
	76LL	12/6/24	8(3)	7(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	9	8	8	10	9	9	8	7	7
	76LL	12/6/24	8(3)	7(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	9	9	9	10	9	9	8	8	8
	77L	12/6/24	8(3)	7(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	7	9	8	8	10	9	9	8	7	7
88	16/8/30	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	8	7	7	10	9/8	8/7	7/6	6/5	6/4	
95*	16/8/30	8(3)	7(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	7	7	6	6	10	9/8	7/6	6/5	5/4	5/3	
イタリア	45*	-/2/8	-	-	-	-	-	-	-	[2-13]	7	6	-	-	-	-	-	-	-	
	37*	4/2/8	8(3)	6(2)	2(0)	1(0)	-	1(-)	-	7	5	3	3	10	8	4	3	1	0	
	47	4/2/8	8(3)	6(2)	4(1)	3(1)	1(0)	1(0)	1(0)	7	7	5	5	10	8	6	5	3	2	
	75*	12/6/24	8(3)	6(2)	4(1)	3(1)	2(0)	2(0)	2(0)	7	7	6	6	10	8	6	5	4	3	
	105	20/8/36	8(3)	6(2)	5(2)	4(1)	3(1)	3(1)	3(1)	3(1)	7	8	7	7	10	8	7	6	5	4
枢軸中小国	81*	-/8/30	-	-	-	-	-	-	-	[2-55]	7	7	6	-	-	-	-	-	-	
	45*	-/2/8	-	-	-	-	-	-	-	[3-20]	7	6	-	-	-	-	-	-	-	